

Soluciones a los Ejercicios Propuestos en el libro:

EMPEZAR DE CERO A PROGRAMAR EN lenguaje C

Autor: Carlos Javier Pes Rivas (correo@carlospes.com)

Capítulo 1 CONCEPTOS BÁSICOS DE INFORMÁTICA

EJERCICIOS PROPUESTOS

1.1 Crucigrama.....	2
1.2 Clasificar dispositivos en periféricos de entrada, de salida y de entrada/salida.....	2
1.3 Rellenar espacios en blanco.....	2

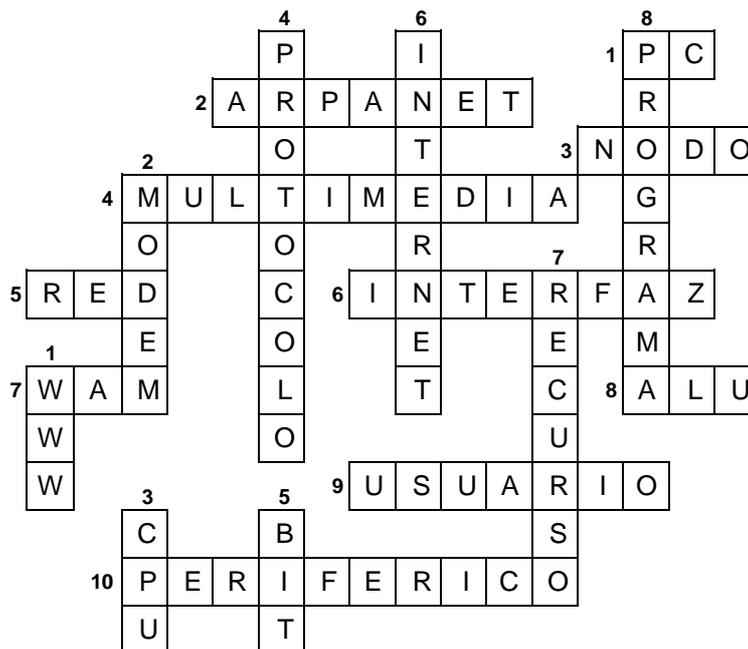


carlospes.com

2 Empezar de cero a programar en lenguaje C

EJERCICIO PROPUESTO 1.1

Solución:



EJERCICIO PROPUESTO 1.2

Solución:

<i>Periférico de entrada</i>	<i>Periférico de salida</i>	<i>Periférico de entrada/salida</i>
cámara de vídeo escáner joystick lápiz óptico micrófono ratón teclado	altavoz impresora monitor plotter	CD disquete DVD módem

EJERCICIO PROPUESTO 1.3

Solución:

- | | |
|------------------------------|---|
| 1) digitales | 16) procesador |
| 2) bit | 17) unidad de control |
| 3) transistores | 18) almacenamiento secundario |
| 4) circuito integrado (chip) | 19) bus del sistema |
| 5) computadora | 20) periféricos |
| 6) programa | 21) usuario |
| 7) datos de salida | 22) sistema operativo |
| 8) hardware, software | 23) recursos, dedicado |
| 9) sistema informático | 24) administrador |
| 10) computadoras personales | 25) igual a igual |
| 11) mainframe | 26) área local |
| 12) supercomputadoras | 27) Internet, supercomputadoras, conexiones |
| 13) unidad de salida | 28) backbone |
| 14) digital, analógica | 29) protocolo |
| 15) memoria | 30) WWW |